

## ALICE 2.0

El interés en ciencias de la computación se ha perdido en los últimos años, el número de graduados en la materia ha declinado en más de un 60% entre el año 2000 y el 2004. Es por esto que un equipo de Carnegie Mellon University se enfocó a resolver el problema cambiando fundamentalmente la forma en que se **enseña programación** en las universidades. Así nació [Alice](#), cuyo principal objetivo es lograr que la primera experiencia de acercarse a aprender cómo programar en un ordenador sea algo placentero. El primer paso es modernizar las formas; hoy en día el aprendizaje es visual y todo lo que sea texto plano es más difícil de asimilar. Con Alice, el usuario arrastra objetos 3D a la acción deseada, logrando una animación sin errores y obteniendo un código explicado. Esto se traduce en que uno puede ver lo que ocurre con cada línea de código, lo que motiva a querer aprenderlo para hacer desarrollos.

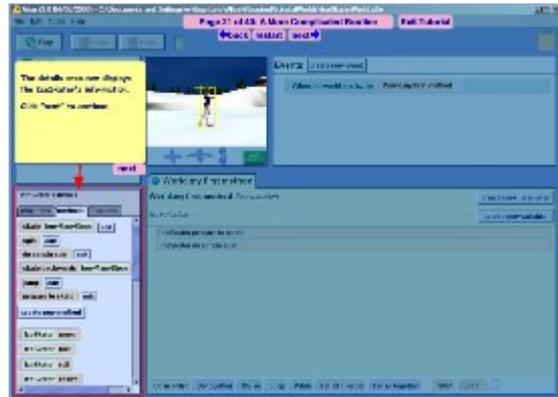
Alice es un **programa** para construir mundos virtuales con objetos 3D. Los objetos pueden moverse, girar, cambiar color, reaccionar al ratón y mucho más. Su interfaz interactiva genera instrucciones al arrastrar y soltar elementos gráficos (drag and drop). Estas instrucciones se corresponden a lenguajes de programación como **Java o C++**. Al ver en forma inmediata cómo corren los programas de animación, los estudiantes pueden entender con mayor facilidad la relación entre el código y el comportamiento de un objeto. Su entorno visual mejora la retención y el aprendizaje, evitando la frustración de una sintaxis mal utilizada. Los objetos se vuelven obvios y el estudiante puede relacionarse con ellos y la forma en que se programan.

Alice 2.0 está diseñado para ser la primera exposición a una **programación orientada a objetos**. Esto quiere decir que no hace falta tener conocimientos previos de programación para poder utilizar la herramienta y aprender de ella. Sin embargo, aunque esté disponible para descargar en forma **gratuita**, necesitarás otros elementos de aprendizaje para utilizarla por tu cuenta. Y es que Alice fue construido como soporte de profesores y clases universitarias. Esto quiere decir que la herramienta se usa, idealmente, en una clase con un profesor que explica el entorno de programación, siguiendo libros de soporte de Alice. De todas maneras, si estás empeñado en **aprender a programar** por tu cuenta, puedes [descargar gratis el programa](#), conseguir los libros de Alice y utilizar el [sitio Web de soporte](#) en línea para tener material de consulta. Además dispones de [foros comunitarios](#) para esclarecer cualquier duda.

[Continúa en la página siguiente...]



Al abrir el programa, pincha el botón de Tutorial



El tutorial te mostrará las partes del programa y sus usos



Métodos de cada objeto

Alice 2.0 puede utilizarse en Windows (Vista, XP, 2000) Mac (OS X 10.3 en adelante) y Linux. Requiere de un Pentium II (o equivalente), tarjeta gráfica de 16bit y resolución 1024x768, placa de sonido y 512 RAM como mínimo.

Para empezar a utilizar Alice, necesitarás crear un entorno (Alice World). Iniciando la aplicación, pincha "Open a World" en la ventana de bienvenida. También dispones de un tutorial dentro de la aplicación para conocer las utilidades de Alice. Para verlo, sólo tienes que pinchar en el botón "Start the Tutorial" en la ventana de bienvenida.

Es importante destacar que Alice no crea **objetos 3D**. Tiene una galería de objetos predeterminados para que utilices en tu aprendizaje, pero si quieres utilizar otros modelos tendrás que diseñarlos en otro programa y exportarlos o descargarlos de la Web.

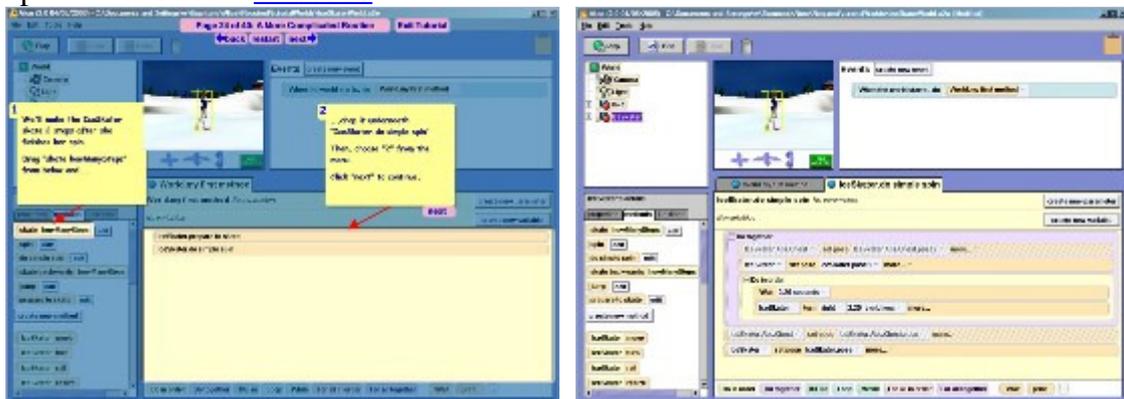
Alice está siendo utilizado en un 10% de facultades de Estados Unidos, como programa básico de las clases y Carnegie Mellon está trabajando en el lanzamiento de **Alice 3.0** para este año. La nueva versión de Alice cuenta con la colaboración de Electronic Arts e incorporará animaciones de los Sims y agregará nuevas opciones de código.

- [Pincha aquí para descargar Alice 2.0 para Windows](#)
- [Pincha aquí para descargar Alice 2.0 para Mac](#)

- [Pincha aquí para descargar Alice 2.0 para Linux](#)

Enlaces

Aprende más sobre [Alice 2.0](#)



Seguendo el Tutorial verás como modificar los objetos  
Podrás ir familiarizándote con la sintaxis y las opciones